Questão 1

Crie uma estrutura Registro com os membros: domínio, login e senha. Crie um programa que receba do usuário essas informações coloque-as em uma estrutura Registro e salve a estrutura em um arquivo binário, determine que nome e localização o arquivo terá. Caso o arquivo não exista na localização desejada o programa deve criá-lo, caso já exista o programa deve atualizá-lo.

Questão 2

Crie um programa que recebe como parâmetro o caminho para o arquivo binário criado na questão anterior. O programa deve exibir todas as informações registradas no arquivo.

Questão 3

Escreva um programa, chamado “copy”, para copiar o conteúdo de um arquivo para um outro arquivo.O usuário deve fornecer o nome do arquivo de origem e o nome do arquivo destino destino. Tome cuidado com algumas coisas importantes: o arquivo origem pode não existir; o arquivo destino pode não ser criado (por exemplo a pasta destino não existe); o arquivo de destino pode já existir. Nesse caso seu programa deve perguntar ao usuário se ele deseja sobrepor esse arquivo; o número de parâmetros fornecidos pelo usuário pode não estar correto. Use os parâmetros de linha de comando para chamar o seu programa.

Questão 4

Crie um programa para visualizar arquivos em modo binário. O programa deve receber por linha de comando o caminho para um arquivo qualquer e deve exibir de forma organizada os bytes do arquivo.Para a visualização o programa deve exibir pelo menos duas regiões de informação como é mostrado na figura abaixo. Do lado direito são impressos os valores dos bytes do arquivo de forma numérica, hexadecimal neste exemplo, enquanto no lado direito são impressos os caracteres relativos aos bytes. Os bytes que não representam caracteres imprimíveis são apresentados como um ponto.

